



XBOX 360

KINECT™

DREAMWORKS

KUNG FU PANDA 2



**MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING**

THQ



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou appelez le support technique Xbox.

Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



VIOLENCE



LANGAGE GROSSIER



PEUR



NUDITE



SEXE



DROGUE



DISCRIMINATION



JEUX DE HASARD



ONLINE

Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu

TABLE DES MATIÈRES

CONNEXION AU XBOX LIVE	2
COMMENT OBTENIR DE L'AIDE SUR KINECT	2
INTRODUCTION	2
MENU PRINCIPAL	2
CARTE DU MONDE	3
COMMANDES DE COMBAT	3
STYLES DE COMBAT	4
PHASES DE COMBAT	4
ATTAQUES SPÉCIALES	5
COUPS DE GRÂCE	5
MINI-JEUX	5
ÉLÉMENTS COLLECTABLES	5
ACCORD DE LICENCE	6
GARANTIE LIMITÉE	6
LE JEU EN TOUTE SÉCURITÉ AVEC KINECT	7
INHOUDSOPGAVE	9
ASSISTANCE CLIENTÈLE	16



XBOX LIVE

Xbox LIVE® est le service de jeux et de loisirs en ligne pour la Xbox 360. Pour y accéder gratuitement, il vous suffit de connecter votre console à votre ligne Internet haut débit. Vous pourrez ainsi profiter de démos de jeux gratuites et accéder instantanément à des films en HD (vendus séparément). Et grâce à KINECT, un simple geste de la main suffit à contrôler vos films en HD. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer en ligne avec vos amis dans le monde entier et bénéficier de nombreux autres avantages. Xbox LIVE est votre sésame vers une foule de jeux, de loisirs et de plaisirs. Pour plus d'informations, rendez-vous sur **www.xbox.com/live**.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings**.

COMMENT OBTENIR DE L'AIDE SUR KINECT

Pour plus d'informations, rendez-vous sur XBOX.com

Pour obtenir plus d'informations sur KINECT (notamment des didacticiels), rendez-vous sur **www.xbox.com/support**.

INTRODUCTION

Shen a été vaincu, mais un maître du kung-fu n'a jamais de répit. Un mystérieux nouvel ennemi terrorise la ville des sonneurs, et c'est à Po et aux Cinq Cyclones qu'il incombe de vaincre cette menace pour restaurer la paix.

MENU PRINCIPAL

Pour naviguer dans ce menu, fais un mouvement circulaire avec ton bras droit pour mettre en évidence ta sélection, puis active ta sélection en donnant un coup de poing du bras gauche.

- **Mode Histoire** : parcours l'histoire du jeu.
- **Jeu libre** : rejoue à tes mini-jeux préférés.
- **Sous-titres [activer/désactiver]** : active ou désactive les sous-titres.
- **Quitter** : retourne à l'écran d'accueil.

CARTE DU MONDE

La carte du monde te permet de rejouer à tes mini-jeux préférés débloqués en mode Histoire. Plus tu progresses, plus tu débloques de mini-jeux.

COMMANDES DE COMBAT



Coup de poing – Coup de poing vers la gauche ou vers la droite.



Coup de pied – Coup de pied vers la gauche ou vers la droite. Permet de vaincre les ennemis qui t'esquivent.



Double coup de poing – Coup de poing avec les DEUX mains.



Double coup de pied – Saute ! Permet de vaincre les ennemis qui bloquent tes coups.



Esquiver – Penche-toi vers la gauche ou vers la droite.



Parade sur le côté – Au bon moment, place ton bras sur le côté, l'avant-bras relevé à 90°, comme si tu montrais tes biceps !



Parade vers le haut – Lève les DEUX bras devant toi.

Pause – Maintiens ta main gauche baissée et tournée vers la gauche, inclinée à 45 degrés.

STYLES DE COMBAT

Avant le début du combat, tu devras choisir un style. Tous les styles utilisent les mêmes commandes, mais ils sont plus ou moins efficaces selon les différents ennemis.



Style fluide – Un style équilibré plutôt efficace contre tous les ennemis.



Style éclair – Des coups rapides et aveuglants qui sont encore plus efficaces contre les ennemis petits et rapides.



Style puissant – Des coups plus lents et plus lourds plus efficaces contre les ennemis de grande taille.

PHASES DE COMBAT

Le combat se déroule en deux phases : l'attaque et la défense. Voilà comment l'action se déroule :

Phase d'attaque : lorsque tu dois attaquer, fais voler tes coups de poing et de pied ! Si ton adversaire commence à bloquer tes attaques, tente un double coup de poing ou un double coup de pied ! Si ton adversaire essaie de se baisser ou d'esquiver, frappe dans la direction de son esquive ! Plus tu réussis dans la phase d'attaque, plus tu auras à réaliser des attaques contre ton ennemi.

Phase de défense : une fois que tu as attaqué tes ennemis autant que possible au cours de la phase d'attaque, c'est à ton tour de te défendre !

Attaques d'ennemis rouges : elles sont imparables, mais leur phase de préparation est longue. Quand ton ennemi devient rouge, tu dois te baisser ou l'esquiver.

ATTAQUES SPÉCIALES

Po possède également des coups spéciaux que tu peux réaliser pour occasionner des dégâts supplémentaires à tes adversaires. Contre la parade ou l'esquive d'un ennemi et tu recevras l'un de ces coups en récompense. Po aura de nouvelles façons de mettre ses ennemis à terre !

COUPS DE GRÂCE

As-tu réussi à soumettre ton ennemi ? Alors, il est temps de l'achever ! Lorsque tu y es invité, sélectionne un Coup de grâce en adoptant la pose de style appropriée et tu achèveras ton ennemi avec style !

MINI-JEUX

Pousse-pousse : prépare-toi à faire la course sur ton propre pousse-pousse ! Fais un pas ou penche-toi vers la gauche ou vers la droite pour changer de direction. Sautte pour éviter les obstacles bas et penche-toi pour passer sous les obstacles en hauteur.

Sessions d'entraînement : améliore tes techniques de combat si le chemin pour devenir maître de kung-fu te semble difficile !

Resto de nouilles : M. Ping et ses fameuses nouilles sont là ! Aide-le à nourrir les villageois affamés de la ville des sonneurs. Tends la main pour choisir un bol, découpe avec tes mains pour cuisiner, puis passe le bol au client qui l'attend. Fais bien correspondre la couleur du bol à la couleur du panneau du client !

Entraînement sur cible : lance de la nourriture, des boules de neige ou des artefacts inestimables ! Vise une cible d'une main et lance avec l'autre main.

ÉLÉMENTS COLLECTABLES

Objets métalliques : Les objets collectables cachés les plus communs dans le jeu sont des objets métalliques, que Po doit récupérer et rapporter à leurs propriétaires.

CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR

Avant d'installer le Logiciel, vous devez prendre connaissance des conditions et termes de la licence d'utilisation qui vous est consentie par la société THQ. En installant le logiciel, vous reconnaissez avoir pris connaissance de la présente licence et en acceptez l'ensemble des conditions. À défaut d'acceptation de ces conditions, toute installation, utilisation et copie du Logiciel est strictement interdite.

1. DROITS D'AUTEUR ET OCTROI DE LICENCE

a. droits d'auteur et droits voisins

Les droits d'auteur et droits voisins associés au logiciel, à sa documentation, et à tout autre élément composant le produit fourni par THQ, notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images, (ci-après dénommés ensemble « Le Logiciel ») sont la propriété de THQ ou de ses fournisseurs. Le Logiciel est protégé par la législation et les traités internationaux sur les droits d'auteurs et droits voisins et par toutes les législations nationales applicables. Ce Logiciel doit donc être traité comme tout élément protégé par des droits de propriété intellectuelle.

b. Octroi de licence

THQ vous octroie une licence d'utilisation personnelle, non exclusive, et incessible (la « Licence ») qui vous autorise à installer le logiciel sur un seul disque dur et ce conformément aux restrictions et limitations définies au paragraphe 2 ci-après. Il ne vous est consenti aucun droit d'utilisation des éléments associés au Logiciel (comprenant notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images) si ce n'est aux fins d'utilisation normale du Logiciel dans lesquels ces éléments sont inclus et ce dans des conditions conformes aux termes de la présente licence. Vous n'êtes PAS autorisé à concéder l'utilisation du Logiciel sous licence, ni à vendre, louer ou transférer le Logiciel (ni aucun de ses éléments constitutifs tels que les enregistrements audio ou les échantillons contenus dans ce CD-ROM) à aucun tiers. Vous vous interdisez d'effectuer toute altération, modification ou adaptation de tout ou partie du Logiciel et de sa documentation. Tous les droits qui ne vous sont pas octroyés expressément dans le cadre de la présente Licence sont des droits réservés de THQ.

2. UTILISATION AUTORISEE ET RESTRICTIONS

La présente licence vous autorise à installer et utiliser le Logiciel sur un seul ordinateur et un seul écran à la fois. Vous ne devez donc pas installer le Logiciel sur un ordinateur ou un système donnant un accès électronique à ce logiciel à plus d'un utilisateur. Vous êtes autorisé à réaliser UNE copie du Logiciel sous forme lisible par la machine, à des fins de sauvegarde uniquement, sachant que ladite copie ne devra être conservée que sur un ordinateur à la fois. La copie de sauvegarde doit contenir toutes les informations relatives au droit d'auteur et de reproduction contenus dans l'original. Sous réserve des dispositions légales applicables et des conditions de la présente Licence, vous n'êtes pas autorisé à reproduire, décompiler le logiciel, à en recomposer l'ingénierie amont, ni à le désassembler, le modifier, le louer, le prêter ni le distribuer en tout ou partie sur aucun réseau d'aucune sorte. En outre, vous n'êtes pas autorisé à traduire le code-objet du Logiciel en code source sauf dans les conditions strictement définies par la loi. Dans l'hypothèse où vous souhaitez obtenir des informations permettant de mettre en œuvre l'interopérabilité du Logiciel, vous vous engagez à consulter préalablement et avant toute décompilation THQ pour savoir si ces informations ne sont pas facilement et rapidement accessibles. Les droits que vous confère la présente Licence seront révisés automatiquement, sans préavis de la part de THQ, si vous manquez à l'une quelconque des obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Vous n'êtes pas autorisé à reproduire la documentation Utilisateur accompagnant le Logiciel. Le Logiciel ne peut être utilisé que sur UN ordinateur.

3. LIMITATION DE GARANTIE SUR LOGICIEL

Le Logiciel est fourni « EN L'ETAT » et sans garantie d'aucune sorte : THQ et le(s) concessionnaire(s) de THQ sont (dans le cadre des points 3 et 4, THQ et le(s) concessionnaire(s) de THQ sont dénommés collectivement « THQ ») REJETTENT EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE ET/OU CONDITIONS, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, NOTAMMENT LES GARANTIES ET/OU CONDITIONS IMPLICITES DE BONNE VENTE OU DE QUALITE A L'EMPLOI. THQ NE GARANTIT PAS QUE LES FONCTIONS CONTENUES DANS LE LOGICIEL DE THQ REPRODRONT A VOS EXIGENCES NI QUE LE FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL DE THQ NE SERA PAS INTERROMPU NI QU'IL SERA EXEMPT D'ERREURS, NI QUE LES EVENTUELS DEFAULTS SERONT CORRIGES. EN OUTRE, THQ NE DONNE AUCUNE GARANTIE NI NE FAIT AUCUNE DECLARATION CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RESULTATS DE L'UTILISATION DU LOGICIEL THQ OU DE SA DOCUMENTATION ET LEUR EXACTITUDE, PRECISION, FIABILITE OU AUTRE CARACTERISTIQUE. AUCUNE INFORMATION NI AUCUN AVIS DONNE ORALEMENT OU PAR ECRIT PAR THQ OU PAR UN REPRESENTANT AUTORISE DE THQ NE CONSTITUERA UNE GARANTIE NI N'ENTENDRA EN QUELQUE FACON QUE CE SOIT LE CADRE DE LA PRESENTE GARANTIE. EN CAS DE DEFAILLANCE DU LOGICIEL THQ, VOUS (ET NON THQ NI SON REPRESENTANT AUTORISE) PRENDREZ INTEGRALEMENT A VOTRE CHARGE TOUTS LES FRAIS NECESSAIRES AU DEPANNAGE, A LA REPARATION OU A LA CORRECTION DES DEFAULTS, CERTAINES JURIDICTIONS NE PERMETTANT PAS L'EXCLUSION DE GARANTIES, VOUS POUVEZ NE PAS ETRE CONCERNE PAR L'EXCLUSION ENONCEE CI-DESSUS. LES TERMES DE LA PRESENTE EXCLUSION DE GARANTIE SONT SANS PREJUDICE DES DROITS LEGAUX DES CONSOMMATEURS QUI FERONT L'ACQUISITION DE PRODUITS THQ AUTREMENT QUE DANS LE CADRE D'UNE ACTIVITE PROFESSIONNELLE NI NE LIMITENT NI N'EXCLUENT AUCUNE RESPONSABILITE EN CAS DE DECES OU DE DOMMAGE CORPOREL QUI POURRAIT DECOULER D'UNE NEGLIGENCE DE LA PART DE THQ, DANS TOUTE JURIDICTION QUI N'AUTORISE PAS L'EXCLUSION DES GARANTIES ET QUI VOUS AUTORISE A RETOURNER LE PRODUIT DEFECTUEUX, VOUS POUVEZ RETOURNER LE PRODUIT A THQ DANS LES CONDITIONS DEFINIES AU PARAGRAPHE « GARANTIE LIMITEE À 90 JOURS ».

4. LIMITATION DE RESPONSABILITE

THQ NE POURRA EN AUCUN CAS, Y COMPRIS EN CAS DE NEGLIGENCE, ETRE TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES FORTUITS INDIRECTS, SPECIAUX OU AUTRES QUI POURRAIENT DECOULER DE LA PRESENTE LICENCE OU S'Y RAPPORTER. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISANT PAS LA LIMITATION DE RESPONSABILITE POUR LES DOMMAGES FORTUITS OU INDIRECTS, VOUS POUVEZ NE PAS ETRE CONCERNE PAR LA PRESENTE LIMITATION. Les dommages-intérêts dont THQ pourrait être redevable envers vous ne pourront en aucun cas dépasser le montant du prix d'achat payé pour le Logiciel. Vous vous engagez à charger et à utiliser le Logiciel à vos propres risques et cet engagement libère THQ de toute responsabilité envers vous (sauf en cas de décès ou de dommage corporel qui surviendrait par suite d'une négligence de THQ), notamment pour tout manque à gagner ou perte indirecte qui pourrait découler de votre utilisation du logiciel ou de votre incapacité à l'utiliser ou de toute erreur ou défaillance qu'il pourrait contenir, que celle-ci soit due à une négligence ou à toute autre cause non prévue ici.

5. RESILIATION

La licence sera révisée automatiquement, sans préavis de THQ, si vous manquez aux obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Dès la résiliation, vous devrez détruire le CD-ROM sur lequel aura été enregistré le Logiciel et devrez retirer définitivement tout élément du Logiciel qui aura pu être chargé sur le disque dur de l'ordinateur dont vous avez le contrôle.

6. LOI APPLICABLE

La présente Licence sera régie par la loi de la République française. Dans l'éventualité où un tribunal ayant compétence conduirait à l'inapplicabilité de l'une ou de plusieurs de ses dispositions, le reste de la présente Licence restera entièrement applicable.

7. INTEGRALITE DU CONTRAT

La présente Licence constitue l'intégralité du contrat conclu entre les parties concernant l'utilisation du Logiciel. Elle annule et remplace tous les accords antérieurs ou existants concernant son objet. Aucune modification de la présente qui n'aura pas été établie par écrit et signée par THQ n'aura aucune force exécutoire. Toute pratique qui s'écarterait des dispositions du présent contrat ne pourra valoir renonciation de la part de THQ à demander l'application des dispositions du présent contrat. THQ et le logo THQ sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de THQ Inc. Tous droits réservés.

GARANTIE LIMITEE À 90 JOURS

Dans toute juridiction qui n'autorise pas l'exclusion des garanties et qui vous autorise à retourner le produit défectueux, THQ France garantit ce disque contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, THQ France remplacera ou réparera gratuitement le disque défectueux sur présentation du justificatif d'achat, du produit et de l'emballage original. N'oubliez pas de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés. Les disques retournés sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de THQ France, soit réparés, soit remplacés aux frais du client après acceptation préalable d'un devis. Cette garantie ne jouera pas si ce disque a été endommagé par négligence, accident, usage abusif ou s'il a été modifié après son acquisition. Et plus généralement si le produit a été utilisé dans des conditions non conformes à celles autorisées par la présente licence. La garantie est également exclue dans l'hypothèse où le numéro de série du produit aurait été effacé ou altéré. Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en part payé à :

Service clientèle :

**THQ FRANCE
1, RUE SAINT GEORGES
75 009 PARIS**

Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez. En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner à des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

Avant de jouer : Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écarter les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucune autre suspension ne risque de vous gêner.

Durant le jeu : Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT : Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. Assurez-vous que **les enfants jouent avec KINECT de manière sûre** et savent utiliser correctement le système.

Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement : Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

Ne vous surmenez pas. Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

Arrêtez et reposez-vous si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, **ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER** et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur www.xbox.com.



WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360-console, de handleiding van de KINECT-sensor en de handleidingen van overige randapparatuur voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. Bewaar alle handleidingen zodat je er later op kunt terugrijpen. Als je een vervangende handleiding voor hardware nodig hebt, ga je naar www.xbox.com/support of neem je contact op met de Xbox-klantenservice.

Zie de binnenzijde van de achteromslag voor aanvullende veiligheidsinformatie.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuipreukingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



GEWELD



GROF TAALGEBRUIK



ANGST



NAANTHIED



SEKS



DRUGS



DISCRIMINATIE



GOKKEN



ONLINE

Ga naar <http://www.pegi.info/> en pegionline.eu voor meer informatie.

INHOUDSOPGAVE

MAAK VERBINDING MET XBOX LIVE	10
HELP-INFORMATIE VOOR KINECT	10
INLEIDING	10
HOOFDMENU	10
DE WERELDKAART	11
BESTURING IN GEVECHTEN	11
VECHTSTIJLEN	12
GEVECHTSFASES	12
SPECIALE AANVALLEN	13
EINDMOVES	13
MINIGAMES	13
VERZAMELVOORWERPEN	13
LICENTIEOVEREENKOMST	14
BEPERKTE GARANTIE	14
KLANTENSERVICE	16
VEILIG GAMEN MET KINECT.....	17



XBOX LIVE

Xbox LIVE is de online game- en entertainmentservice voor Xbox 360. Sluit je console aan op je breedbandinternet-service en meld je gratis aan. Je hebt dan direct toegang tot gratis gamedemo's en tot HD-films (apart verkrijgbaar). Met KINECT kun je de HD-films met je hand besturen. Upgrade naar een Gold Xbox LIVE-lidmaatschap als je online wilt gamen, en nog meer, met vrienden uit de hele wereld. Xbox LIVE geeft je toegang tot meer games, entertainment en plezier. Surf naar **www.xbox.com/live** voor meer informatie.

Verbinding maken

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar **www.xbox.com/live/countries** voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

Family Settings

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar **www.xbox.com/familysettings**.

HELP-INFORMATIE VOOR KINECT

Meer informatie op XBOX.com

Surf naar **www.xbox.com/support** voor meer informatie over KINECT, inclusief zelfstudies.

INLEIDING

Shen is verslagen, maar het werk van een kungfumeester gaat altijd maar door. Een nieuwe geheimzinnige vijand begint Gongmen City te terroriseren en Po en de Vurige Vijf moeten deze bedreiging verslaan en weer vrede in het land brengen.

HOOFDMENU

Maak met je rechterarm een cirkelbeweging om je keuze te markeren. Stoot dan met je linkerarm naar voren om deze keuze te bevestigen.

- **Verhaalmodus:** Speel het verhaal in het spel.
- **Vrij spelen:** Speel je favoriete minigames nog een keer.
- **Ondertitels [aan/uit]:** Zet de ondertiteling aan of uit.
- **Stoppen:** Ga terug naar het titelscherm.

DE WERELDKAART

Met behulp van de Wereldkaart kun je je favoriete minigames, die je vrijgespeeld hebt aan de hand van de Verhaalmodus, nog een keertje spelen. Hoe beter je het doet, hoe meer minigames je krijgt!

BESTURING IN GEVECHTEN



Stoot – Stoot links of rechts.



Schop – Schop links of rechts. Wordt gebruikt om vijanden te verslaan die je proberen te ontwijken.



Dubbele stoot – Stoot met BEIDE handen samen.



Dubbele schop – Gewoon springen! Wordt gebruikt om vijanden te verslaan die proberen te blokkeren.



Ontwijken – Leun naar links of naar rechts.



Zijwaartse blokkade – Als je dat gevraagd wordt, steek je je arm zijwaarts uit met je voorarm 90 graden omhoog gebogen. Doe maar net alsof je aan het stretchen bent!



Blokkade omhoog – Breng BEIDE armen voor je omhoog.

Pauzeren – Houd je linkerhand in een hoek van 45 graden naar linksbeneden.

VECHTSTIJLEN

Voordat het gevecht begint, moet je een stijl kiezen. Alle stijlen gebruiken dezelfde bediening, maar hun effectiviteit is voor elke vijand anders.



Vloeiende vorm – Een gebalanceerde stijl die redelijk effectief is tegen alle vijanden.



Bliksemvorm – Snelle, spectaculaire moves die je beter tegen kleine, snelle vijanden kunt gebruiken.



Dondervorm – Langzamere, zwaardere moves die beter geschikt zijn bij grotere vijanden.

GEVECHTSFASES

Vechten gebeurt in twee fases, aanval en verdediging. En het gaat als volgt:

Aanvalsfase: Als aangegeven wordt dat je moet aanvallen, ga je er helemaal voor met je stoten en schoppen! Als je tegenstander je aanvallen blokkeert, probeer dan eens een dubbele stoot of een dubbele schop! Als je tegenstander probeert weg te duiken of te ontwijken, schop dan in de richting waarin hij probeert te ontwijken! Hoe beter je bent in de aanvalsfase, des te meer tijd je hebt om je vijand aan te vallen.

Verdedigingsfase: Nadat je tijdens de aanvalsfase je vijand zoveel mogelijk aangevallen hebt, wordt het jouw beurt om je te verdedigen!

Rode vijandelijke aanvallen: zijn niet te stoppen, maar het duurt een hele tijd voordat ze uitgevoerd kunnen worden. Als je vijand rood wordt, is het tijd om weg te duiken of hem te ontwijken.

SPECIALE AANVALLEN

Po heeft ook speciale aanvallen die je kunt doen om extra schade aan je tegenstanders toe te brengen. Zo'n move krijg je als beloning als je met goed gevolg weet te pareren als je vijand een blokkade doet of ontwijkt. En Po kan op allerlei nieuwe en spannende manieren zijn vijanden op hun duvel geven!

EINDMOVES

Heb je je vijand zo in elkaar gemept dat hij aan het eind van zijn Latijn is? Dan wordt het tijd om het karweitje af te maken! Kies een Eindmove als je dat gevraagd wordt door de juiste stijlpose aan te nemen en je maakt in stijl een eind aan je vijand!

MINIGAMES

Riksj: Maak je op om in je eigen riksj door het spel te racen. Stap of leun naar links en rechts om te sturen. Spring om over lage obstakels heen te springen en buk om onder hoge obstakels door te gaan.

Oefensessies: Oefen je kungfuvaardigheden op deze gebieden als je moeite hebt om een kungfumeester te worden!

Noedelwinkel: Meneer Ping is er met zijn beroemde noedels! Help hem de hongerige inwoners van Gongmen City van voedsel te voorzien. Reik naar voren om een kom te kiezen, hak met je handen om te koken en geef dan de kom aan de klant die erom gevraagd heeft. Zorg er wel voor dat de kleur van de mok hetzelfde is als de kleur van het bordje van de klant!

Doelschieten: Smijt met eten, sneeuwballen of onbetaalbare kunstschaten! Met de ene hand richt je op een doelwit, met de andere gooi je.

VERZAMELVOORWERPEN

Metaal: De meeste gewone verborgen verzamelvoorwerpen in de game zijn metalen voorwerpen, die Po moet zien te vinden en dan teruggeven aan de eigenaars ervan.

LICENTIEOVEREENKOMST

Gebruiksrechtovereenkomst:

Door het bestand te gebruiken geeft u aan dat u instemt om gebonden te zijn aan de bepalingen.

- 1. EIGENDOM.** De Software is en zal het eigendom blijven van THQ en zijn leveranciers. THQ en zijn leveranciers zullen eigenaar blijven van alle patenten, auteursrechten, handelsmerken, handelsnamen, handelsgeheimen en andere eigendomsrechten die betrekking hebben op of aanwezig zijn in de Software. Behalve zoals is voorzien in paragraaf 2, beschikt u over geen rechten op titels van of belangen in de Software. De Software is niet aan u verkocht maar u gebruikt deze in licentie onder de bepalingen van deze overeenkomst. Als u instemt met alle bepalingen van deze overeenkomst, bezit u slechts de media waarop de Software is verschaft en niet de Software zelf.
- 2. LICENTIEVERLENING.** THQ verleent u een niet-exclusief, niet-overdraagbaar recht om één exemplaar van de Software te gebruiken in het land waar u deze hebt aangeschaft voor uw eigen persoonlijk gebruik. Alle overige rechten zijn expliciet gereserveerd door THQ. U bent niet gerechtigd: (a) de Software op meerdere computers te installeren, de Software te delen via een timeshare of deze beschikbaar te maken voor meerdere personen, (b) de Software te reverse-engineeren of decompileren, of (c) de Software te exporteren. U mag één kopie maken van de Software, uitsluitend met als doel het maken van een reservekopie, vooropgesteld dat u alle auteursrechtelijke kennisgevingen en overige vertrouwelijke of eigendomsgegevens die op het oorspronkelijke exemplaar staan, op deze kopie reproduceert. U erkent dat THQ of zijn leveranciers de Software te allen tijde mogen bijwerken en dat daaraan geen verplichtingen kunnen worden ontleend voor de verstrekking van updates, louter door uw instemming met deze overeenkomst.
- 3. BEPERKTE GARANTIE.** THQ (UK) LIMITED garandeert de oorspronkelijke koper van dit THQ (UK) LIMITED-product dat het medium waarop het computerprogramma is opgenomen vrij is van gebreken aan materialen en uitvoering gedurende een periode van negentig (90) dagen na aankoopdatum. Deze THQ (UK) LIMITED-software wordt verkocht "in de huidige staat", zonder uitdrukkelijke of geïmpliceerde garantie in enige vorm, als gevolg van het gebruik van dit programma. THQ (UK) LIMITED stemt ermee in om gedurende een periode van negentig (90) dagen een THQ (UK) LIMITED-product naar eigen goeddunken kosteloos te repareren of te vervangen, zonder portokosten met als uitgangspunt het aankoopbewijs, via de customer service in Engeland. Kosteloze vervanging van de Game Disc voor de oorspronkelijke koper vormt onze maximale aansprakelijkheid. Verzending naar THQ (UK) LIMITED, Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH, Verenigd Koninkrijk. Reken op 28 dagen na verzending voordat wij uw Game Disc retourneren. Deze garantie geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en ongeldig indien het gebrek in het THQ (UK) LIMITED-product het gevolg is van misbruik, onredelijk gebruik, verkeerd gebruik of nalatigheid. DEZE GARANTIE VERVANGT ALLE OVERIGE GARANTIES EN GEEN ANDERSSOORTIGE REPRESENTATIES OF CLAIMS ZULLEN BINDEND ZIJN, OF THQ (UK) LIMITED TOT IETS VERPLICHTEN. ELKE GEÏMPliceERDE GARANTIE OF GESCHIKTHEID VAN DIT SOFTWAREPRODUCT, INCLUSIEF GARANTIES MET BETREKKING TOT DE VERKOOPBAARHEID EN GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, ZIJN BEPERKT TOT DE EERDER VERMELDE PERIODE VAN NEGENTIG (90) DAGEN. IN GEEN GEVAL ZAL THQ (UK) LIMITED AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE, NAAR AANLEIDING VAN HET BEZIT, GEBRUIK OF HET NIET FUNCTIONEREN VAN DIT THQ (UK) LIMITED-PRODUCT. UW CONSUMENTENRECHTEN ZIJN NIET IN HET GEDING. Dit computerprogramma en de verwante documentatie en materialen worden beschermd door zowel nationale als internationale auteursrechtwetgevingen. Opslag in een database-systeem, reproductie, vertaling, verhuur, uitleening, uitzending en openbaarmaking zijn verboden zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van THQ (UK) LIMITED.
- 4. BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID.** IN GEEN GEVAL ZAL THQ MEER AANSPRAKELIJKHEID BEKENNEN MET BETREKKING TOT DEZE OVEREENKOMST EN DE SOFTWARE, ONGEACHT DE VORM VAN DE ACTIE WAARMEE DEZE AANSPRAKELIJKHEID IN HET GEDING IS GEKOMEN (OP BASIS VAN WANPRESTATIE, ONRECHTMATIGE DAAD OF ANDERSZINS), OF ZAL DEZE HOGER LIGGEN DAN HET LICENTIEBEDRAG DAT IS ONTVANGEN DOOR THQ VOOR DE SOFTWARE. GEEN THQ-LEVERANCIER ZAL AANSPRAKELIJKHEID ZIJN ONDER DEZE OVEREENKOMST. IN GEEN GEVAL ZULLEN THQ OF LEVERANCIERS VAN THQ AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE DIRECTE OF INDIRECTE, UITZONDERLIJKE, SPECIALE OF

GEVOLG- OF INCIDENTELE SCHADE IN WELKE FORM DAN OOK (INCLUSIEF EN ZONDER BEPERKING GEDORVEN WINST) ZELFS INDIEN THQ OF DE LEVERANCIER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN ZULKE SCHADE. IN SOMMIGE RECHTSGBIEDEN IS DE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID VOOR GEVOLG- OF INCIDENTELE SCHADE NIET TOEGESTAAN, ZODAT DE BOVENSTAANDE BEPERKING MOGELIJK NIET VAN TOEPASSING IS. THQ IS NIET AANSPRAKELIJK VOOR CLAIMS VAN DERDEN MET BETREKKING TOT DE SOFTWARE. DE BEPERKTE GARANTIE, BEPERKTE VERGOEDINGEN EN BEPERKTE AANSPRAKELIJKHEIDSVORZIENINGEN IN DEZE OVEREENKOMST VORMEN EEN FUNDAMENTEEL ONDERDEEL VAN DE BASIS VAN DE ONDERSTAANDE AANBIEDING, EN THQ IS NIET IN STAAT OM DE SOFTWARE TE VERSCHAFFEN ZONDER DEZE BEPERKINGEN. IN SOMMIGE RECHTSGBIEDEN IS DE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID NIET TOEGESTAAN, ZODAT DE BOVENSTAANDE DISCLAIMER MOGELIJK NIET VAN TOEPASSING IS. IN DAT GEVAL IS DE DUUR VAN ENIGE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID BEPERKT TOT NEGENTIG (90) DAGEN NA ONTVANGST VAN DE SOFTWARE. DEZE GARANTIE GEEFT U BEPAALDE WETTELIJKE RECHTEN. U BESCHIKT MOGELIJK OOK OVER ANDERE WETTELIJKE RECHTEN DIE VAN RECHTSGBIED TOT RECHTSGBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

- 5. BEËINDIGING.** U kunt deze Overeenkomst te allen tijde beëindigen. Deze overeenkomst wordt automatisch beëindigd indien u in strijd handelt met een van de bepalingen van deze overeenkomst. Na beëindiging dient u de software en de reservekopie die eventueel conform de Overeenkomst is gemaakt, te vernietigen.

THQ (UK) Limited
Ground Floor, Block A
Dukes Court, Duke Street
Woking, Surrey, GU21 5BH, Verenigd Koninkrijk



Kung Fu Panda 2 TM & © 2011 DreamWorks Animation L.L.C. Kung Fu Panda [®]
 DreamWorks Animation L.L.C. All rights reserved. Game and Software © 2011 THQ
 Inc. All rights reserved. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2011 Firelight
 Technologies Pty, Ltd. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks
 and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks,
 logos and copyrights are property of their respective owners.



THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs \$2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

ČSKÁ REPUBLIKA

Telefon: + 420 226 225 012
Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75**
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y
de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.
Visita nuestra web:
Registra tu juego en www.thq-games.es
para acceder a los trucos, al material
exclusivo de los juegos, las preguntas
frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE

Assistance technique : **08 25 06 90 51**
du lundi au samedi de 10 à 12h et de 14 h à 20h
(0.15€ la minute)
thq@supporter.fr

GREECE

+30 210 6856000
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

ITALIA

Telefono +39 02.4130345
(Tariffa Nazionale; la tariffa varia in base al
gestore telefonico).
(Lun.-Ven. dalle 14:00 alle 19:00, festivi esclusi)
Mail: assistenza@halifax.it
Online: accedi al sito
<http://www.halifax.it/faqs>, registra il gioco e
segnala il tuo problema.
Ricordati di indicare il negozio presso cui hai
acquistato il prodotto e di spiegare
chiaramente l'errore riscontrato.

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel
ondervindt, kun je contact opnemen met de
technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon +44 87 06080047
(nationale/internationale telefoontarieven
zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLSKA

Telefon: +48 22 519 69 66
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: podpora@cdprojekt.com

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal
da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€0,11 por minuto

РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по
международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте
www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной
онлайн-поддержки

SLOVENSKO

Telefon: + 420 226 225 012
Otváračka doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: +44 (0)87 06080047
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)
Online: Register your game at
www.thq-games.com
for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة

تليفون رقم: 800 42 637
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
بريد الكتروني: info@plutogt.com

Veilig gamen met KINECT

Zorg ervoor dat je voldoende ruimte hebt, zodat je je tijdens het spelen vrij kunt bewegen. Tijdens het spelen met KINECT zal je waarschijnlijk allerlei bewegingen moeten maken. Let er op dat je tijdens het spelen niet tegen andere spelers, toeschouwers, huisdieren, meubels of andere objecten kunt opbotsen of erover kunt vallen. Als je staat of beweegt tijdens het spelen, moet je ervoor zorgen dat je stevig staat en niet kunt uitglijden.

Vóór het spelen: Kijk goed in alle richtingen (rechts, links, naar voren, naar achteren, omhoog en omlaag) of er dingen zijn waar je tegenop kunt botsen of over kunt vallen. Zorg ervoor dat de plek waar je speelt, ver genoeg is verwijderd van ramen, muren, trappen en dergelijke. Zorg er ook voor dat je nergens over kunt struikelen (denk aan speelgoed, meubels, vloerkleden, kinderen, huisdieren, enzovoort). Verwijder zo nodig objecten of personen uit het speelgebied. En vergeet niet ook omhoog te kijken: let bij het bepalen van het speelgebied op lampen, ventilatoren of andere objecten boven je hoofd.

Tijdens het spelen: Houd voldoende afstand tot de tv, om contact te vermijden. Bewaar voldoende afstand tot andere spelers, toeschouwers en huisdieren. Deze afstand kan per game verschillen, dus houd er bij het bepalen van de afstand rekening mee hoe je gaat spelen. Tijdens het spelen kunnen personen of objecten het speelgebied binnenkomen. Wees dus ook tijdens het spelen alert op objecten of personen waar je tegenaan kunt botsen of over kunt struikelen.

Zorg er altijd voor dat je tijdens het spelen stevig staat en niet kunt uitglijden. Speel op een vlakke vloer met voldoende grip voor de bewegingen die je moet maken en zorg ervoor dat je de juiste schoenen draagt (geen hoge hakken, (teen)slippers, enzovoort) of dat je op je blote voeten speelt, als dat mogelijk is.

Voordat je kinderen toestemming geeft KINECT te gebruiken: Bepaal hoe ieder kind KINECT kan gebruiken en of het wenselijk is toezicht te houden tijdens het spelen. Als je kinderen KINECT zonder toezicht laat gebruiken, leg hen dan eerst alle relevante informatie en instructies in verband met veiligheid en gezondheid uit. **Let er op dat kinderen die KINECT gebruiken op een veilige manier en binnen hun mogelijkheden spelen.** Zorg er tevens voor dat ze begrijpen hoe het systeem moet worden gebruikt.

Vermoeide ogen als gevolg van schitteringen beperken: Ga op een comfortabele afstand van je monitor of televisietoestel en de KINECT-sensor zitten of staan. Plaats je monitor of televisietoestel en de KINECT-sensor niet in de buurt van lichtbronnen die schitteringen kunnen veroorzaken of gebruik de juiste raambekleding (bijvoorbeeld jaloezieën) om het lichtniveau te regelen. Kies rustgevend, natuurlijk licht dat zo min mogelijk schitteringen en vermoeide ogen veroorzaakt en dat het contrast en de helderheid verhoogt. Pas ook de helderheid en het contrast van je monitor of televisietoestel aan.

Pas op dat je je niet te veel inspant. Tijdens het spelen met KINECT zal je waarschijnlijk allerlei bewegingen moeten maken. Raadpleeg een arts voordat je KINECT gebruikt als je een aandoening of een probleem hebt waardoor je vermogen om fysieke activiteiten op een veilige manier uit te voeren wordt beïnvloed, of als je (misschien) zwanger bent, iets mankeert aan je hart of luchtwegen, rug- of gewrichtsklachten of een andere orthopedische aandoening hebt, een hoge bloeddruk of problemen met fysieke inspanning hebt of je je slechts beperkt mag inspannen. Raadpleeg je arts voordat je KINECT gaat gebruiken voor een fitnessoefening of een trainingsprogramma. Speel nooit onder invloed van alcohol of drugs en zorg ervoor dat je je evenwicht voldoende kunt bewaren en fysiek in staat bent om tijdens het spelen de bewegingen uit te voeren.

Stop en neem rust als je pijnlijke of vermoeide spieren, gewrichten of ogen krijgt. STOP ONMIDDELIJK MET SPELEN en raadpleeg een arts als je last krijgt van bovenmatige vermoeidheid, misselijkheid, kortademigheid, druk op de borst, duizeligheid of pijn, of als je je naar begint te voelen.

Zie de Handleiding voor gezond spelen op www.xbox.com voor meer informatie.



THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc.
All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners.
KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés
sous licence de Microsoft. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE en de Xbox-logo's zijn handelsmerken van de
Microsoft-bedrijvengroep en mogen alleen worden gebruikt als hiervoor door Microsoft een licentie is verstrekt.